

mandira.id
Parent's Best Friend



mandira.id
Parent's Best Friend

Jl. Cinambo 135-137 Cisaranten Wetan,
Kec. Cinambo, Kota Bandung

LIFELONG LEARNING

 mandiradiansemestapage |  @mandiradiansemesta |  www.mandira.id

Jl. Cinambo 135 - 137 Cisaranten Wetan, Kec. Cinambo, Kota Bandung

 081313234850

 mandiradiansemestapage |  @mandiradiansemesta |  www.mandira.id

Lifelong Learning

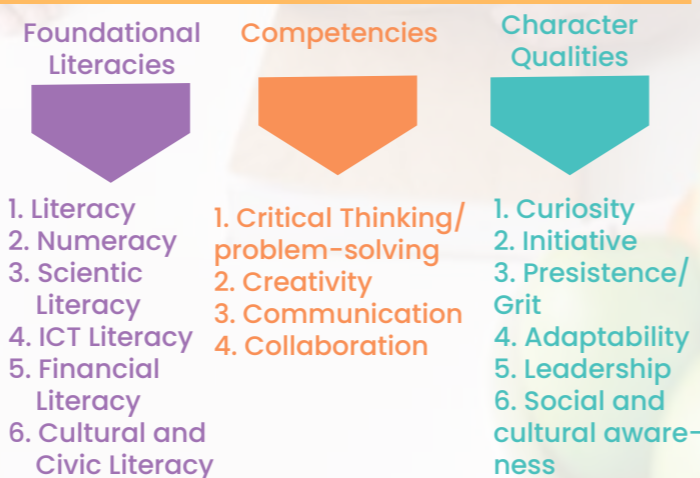
World Economic Forum (WEF) merangkum 16 skill yang harus kita kuasai untuk bisa jadi orang sukses di abad 21. Menuntaskan pendidikan formal menandakan tugas pertama selesai, namun belum cukup untuk menjadikan suatu generasi yang mampu bersaing di dunia luar. Maka dari itu, perlunya memenuhi dan mendapatkan 16 skills agar anak siap menjadi pembelajar sepanjang hayat yang didapatkan dari pendidikan non-formal (di luar sekolah). Definisi sederhana dari *Lifelong Learning* atau pembelajaran sepanjang hayat adalah "Perkembangan setelah pendidikan formal: pengembangan berkelanjutan dari pengetahuan dan keterampilan yang dialami orang setelah pendidikan formal dan sepanjang hidup mereka" (Encarta, 2008).

Pendidikan dan belajar sepanjang hayat merupakan pengembangan potensi manusia melalui proses yang mendukung secara terus menerus yang menstimulasi dan memberdayakan individu agar memperoleh semua pengetahuan, nilai-nilai, keterampilan dan pemahaman.

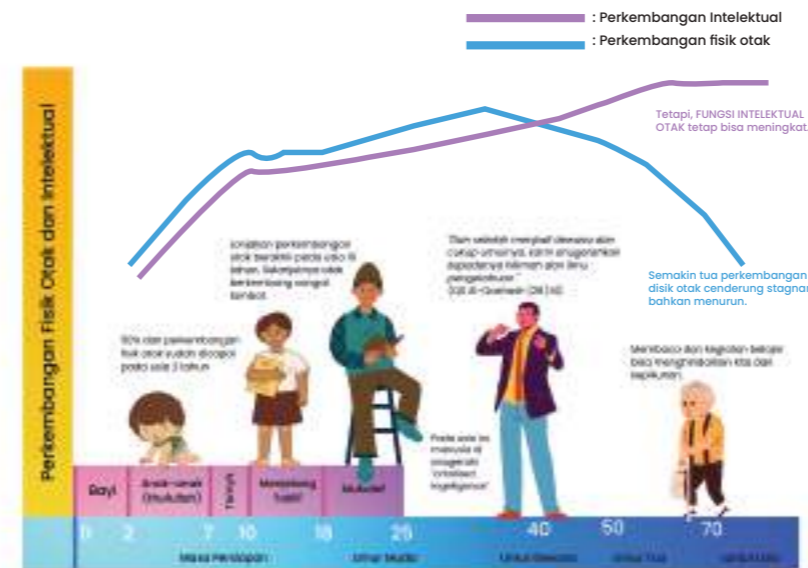
Semuanya itu akan diperoleh dalam keseluruhan hidup individu tersebut dan kemudian menerapkannya dengan penuh percaya diri, penuh kreativitas, dan menyenangkan dalam seluruh peran, iklim, dan lingkungan. (Longworth dan Davies, 1996:22).



21st Century Skills



Adapted From : World Economic Forum



Tumbuh Kembang Anak untuk Investasi Masa Depan Bangsa

Pengembangan dan pendidikan anak usia dini merupakan investasi berharga bagi masa depan sebuah negara. Jika anak tumbuh dan berkembang dengan baik, maka akan siap menerima pembelajaran dan pengetahuan yang akan meningkatkan kualitas hidupnya.

Kualitas sumber daya manusia yang terbangun dengan baik, akan memberikan kontribusi yang signifikan terhadap kemajuan sebuah negara. Salah satu hadiah terbaik dalam pertumbuhan dan perkembangan sang buah hati adalah dengan-

membimbing dan menjadikannya seorang *Lifelong Learner* atau pembelajar sepanjang hayat.

Semua orang tua diyakini selalu menginginkan sang buah hati memiliki rasa ingin tahu yang tinggi, senang belajar, gemar dan tertarik untuk memahami, mempertanyakan, serta menganalisis informasi dengan sendirinya.



Penelitian menunjukkan bahwa anak yang senang belajar memiliki kesehatan kognitif, kepercayaan diri dan keterampilan komunikasi yang lebih baik.

Anak yang senang belajar dapat tumbuh dengan kemampuan dan pengetahuan untuk beradaptasi di tengah perkembangan dunia. Salah satu cara membuat sang buah hati menjadi seorang *Lifelong Learner* adalah dengan mendorong mereka membaca, memfokuskan bacaan atau pembelajaran, memberikan kebebasan dalam eksplorasi berbagai topik bacaan dengan bimbingan orang tua ataupun pengajar.

“Pentingnya Membaca Saat Usia Dini”.

1 Rasa keingintahuan untuk terus mencari dan memperoleh pengetahuan serta keterampilan baru dalam memahami dunia.

Kreativitas dan imajinasi. **2**

3 Memperkuat keterampilan kognitif.

Menumbuhkan rasa empati. **4**

5 Mempererat *bonding* dengan orang tua.

Mengapa Indonesia membutuhkan budaya Literasi?

60

dari 61 Indonesia merupakan negara yang memiliki minat baca yang rendah. (Menurut The World's Most Literate Nations Indonesia.)

0,001%

yang mengartikan hanya 1 dari 1000 orang di Indonesia yang rajin membaca.

6

jam perminggu adalah waktu yang dihabiskan oleh warga Indonesia dalam membaca buku.

Negara Mana Saja Yang Gemar Membaca?

*Berdasarkan berapa jam yang dihabiskan setiap orang membaca dalam sepekan.

1	India	30:40	10	Australia	04:30
2	Thailand	04:24	11	Indonesia	00:00
3	Cina	03:00	12	Argentina	06:54
4	Filipina	07:30	13	Rusia	05:54
5	Mesir	07:30	14	Spain	05:48
6	Republik Ceko	07:24	15	Korea	05:44
7	Swedia	07:06			
8	Hongaria	04:54			
9	Hongaria	04:48			
10	Arab Saudi	04:48			
11	Hongkong	04:42			
12	Polandia	04:36			
13	Venezuela	04:24			
14	Afrika Selatan	04:18			



TABEL 2.1. PROYEKSI PENDUDUK INDONESIA (RIBU), 2018-2025

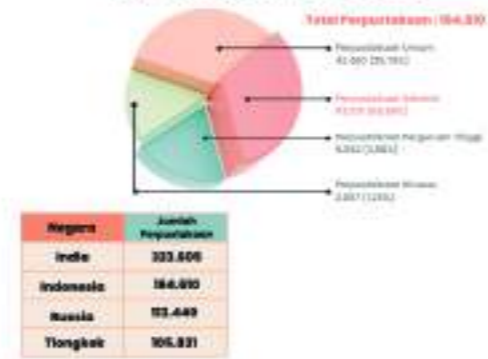
Kelompok Usia	Tahun							
	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
0-4	21 990	21 974	21 952	21 892	21 856	21 845	21 858	21 896
5-9	22 044	21 999	21 945	21 939	21 939	21 940	21 927	21 906
10-14	22 226	22 200	22 169	22 138	22 082	22 020	21 976	21 924
15-17	13 292	13 299	13 307	13 305	13 307	13 295	13 277	13 250
0-17	79 552	79 472	79 373	79 275	79 184	79 100	79 038	78 976
18+	184 610	187 440	190 230	192 974	195 675	198 332	200 927	203 478
Jumlah	264 162	266 912	269 603	272 249	274 859	277 432	279 965	282 455

Sumber: Proyeksi Penduduk Indonesia Hasil SUPAS 2015, BPS

Market yang sangat besar menjadikan peluang yang menjanjikan untuk menanamkan minat baca sejak usia dini dan menjadikan membaca sebagai kebiasaan *positive behaviour* di tahap pertumbuhan selanjutnya.

Minat baca di Indonesia berbanding terbalik dengan fasilitas yang dibangun oleh pemerintah. Pemerintah sangat mendukung seluruh kegiatan yang dapat meningkatkan minat membaca, namun pemerintah memerlukan bantuan dan kepanjangan tangan mulai dari level kepala rumah tangga atau orang tua.

INDONESIA PERINGKAT KE-2 NEGARA DENGAN JUMLAH PERPUSTAKAN TERBANYAK DI DUNIA



Sumber Data: Simulasi Perpustakaan Tahun 2019

Saatnya kita mengambil peran sebagai pejuang untuk membangun masa depan dan meningkatkan kualitas hidup para buah hati kita. Ambil perannya maka kita akan menjadi individu yang mempunyai kebermanfaatn bagi banyak orang.



MANDIRA.ID

Mandira.id atau PT. Mandira Dian Semesta merupakan distributor resmi yang bekerjasama dengan para produsen buku anak, produk edukasi anak dan lembaga/instansi tumbuh kembang dan edukasi usia dini.

Sesuai dengan budaya yang berkembang di Indonesia, kami mengusung program pendidikan berkesinambungan yang melibatkan seluruh anggota keluarga. Program *LifeLong Learning* berorientasi pada pengembangan potensi IQ, EQ dan SQ.

1. IQ (*Intelligence Quotient*) adalah kemampuan mengolah nalar untuk memecahkan masalah.
2. EQ (*Emotional Quotient*) adalah kemampuan mengontrol emosi diri dan lingkungannya.
3. SQ (*Spiritual Quotient*) adalah kecerdasan untuk mengembangkan diri dengan menerapkan nilai-nilai positif.



IQ, EQ dan SQ merupakan pilar untuk membangun keluarga berkarakter. Dengan program *Lifelong Learning* bertujuan untuk menjadikan rumah sebagai pusat belajar dan berinteraksi. Oleh karena Mandira.id menyediakan produk berkualitas untuk menunjang kebutuhan seluruh keluarga Indonesia.

Apa Itu Program Lifelong Learning :

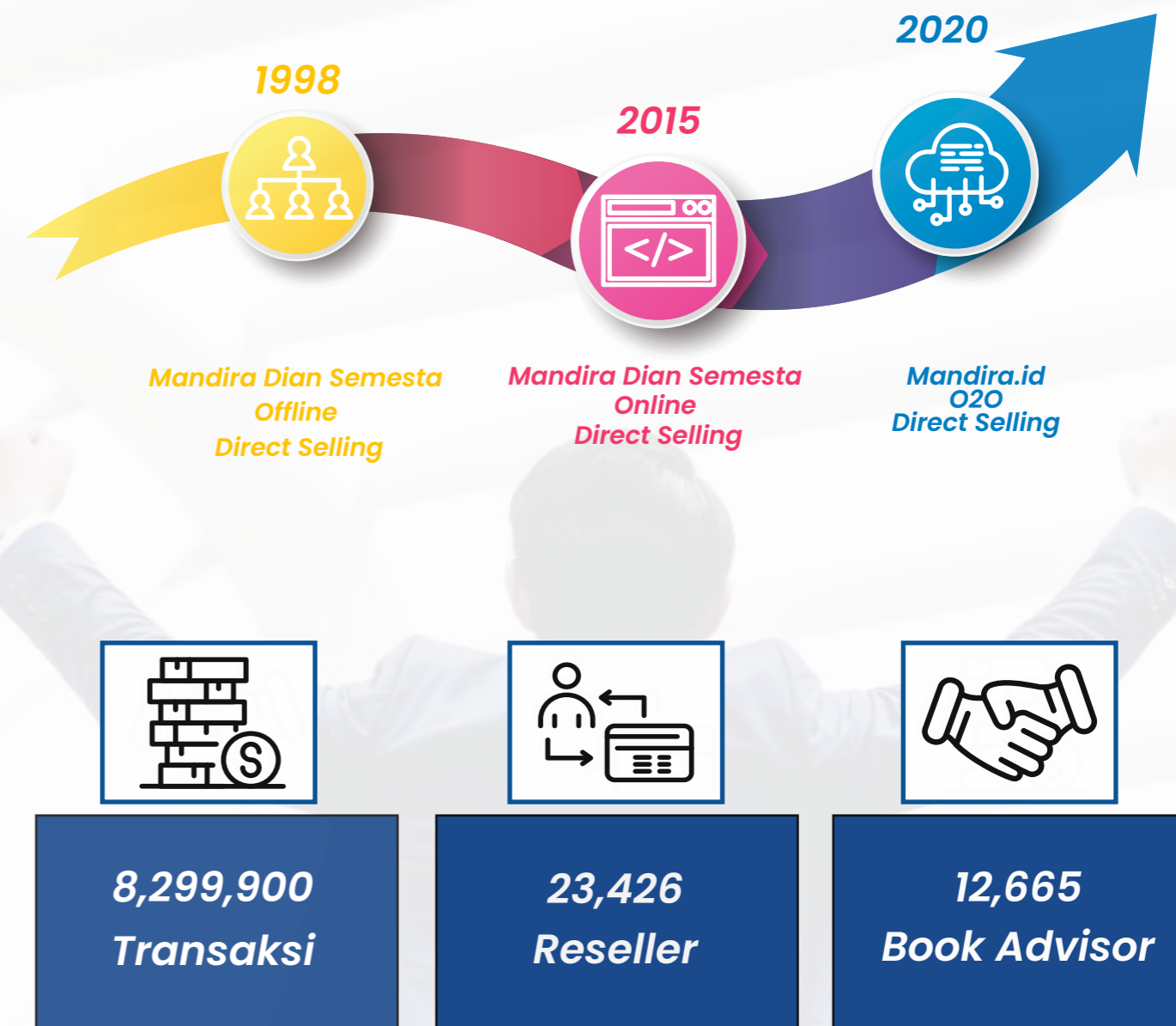
Program *Lifelong Learning* mengategorikan dan memformulasikan produk-produk khusus sesuai tahap perkembangan anak, adapun 3 kategori produk tersebut adalah :

- 1 *First Step Learning.*
- 2 *Explore The Knowledge.*
- 3 *Back to Al Qur'an and Hadits.*

Manfaat Program Lifelong Learning :

- 1 Dapat mengoptimalkan masa keemasan anak untuk stimulasi semua potensi yang akan bermanfaat untuk masa depannya.
- 2 Menjadikan rumah sebagai tempat belajar mencari ilmu yang sangat menyenangkan karena tumbuh keterlibatan semua anggota keluarga.
- 3 Menumbuhkan semangat membaca sejak dini.


Pencapaian Mandira.id





**Let's Join Us
and Be A Hero**
#Beranigabung

BERGABUNG BERSAMA 30.000++ BOOK ADVISOR DI ASIA TENGGARA & AUSTRALIA

- Best Seller Kid's Books & Edutoys*
- Komisi Penjualan hingga 25%*
- Komisi Penjualan 2 kali dalam sebulan*
- Gratis ongkir hingga Rp. 300.000,-*
- Tidak Perlu Simpan Stok Barang (Dropship)*
- Gratis Personal Trainer*
- Gratis Materi Promosi*
- Reward Tahunan*
-  *Gratis Ibadah Umroh*
-  *Uang Tunai hingga Rp. 30.000.000*
-  *Gratis Liburan Dalam & Luar Negeri*

 @mandiradiansemesta

 mompreneur@mandira.id

 [mandiradiansemestapage](https://www.facebook.com/mandiradiansemestapage)

OUR PREMIUM PRODUCTS

mandira.id
Parent's Best Friend

 [mandiradiansemestapage](https://www.facebook.com/mandiradiansemestapage) |  [@mandiradiansemesta](https://www.instagram.com/mandiradiansemesta) |  www.mandira.id



Info Lebih Lanjut Hubungi :



First Step Learning



Halo Balita terdiri dari:

- 5 Jilid Tema Spiritual.
- 9 Jilid Tema Self Help.
- 11 Jilid Tema Social Value.
- 3 Buah Boneka Tangan.
- 1 Buku Halo Kids Berbahasa Inggris.
- 1 Buku Panduan Orang Tua.

Buku Halo Balita adalah buku penunjang masa emas si kecil yang sudah terbukti selama lebih dari 17 tahun. Berisi konten yang mengajarkan nilai moral, nilai kemandirian dan tentunya nilai agama yang sesuai dengan tumbuh kembang si kecil. Kini dilengkapi fitur *augmented reality* yang lebih interaktif.



Dapat Dibaca Menggunakan e-Pen

Mengajarkan Nilai Moral

Melatih Kemandirian

Menanamkan nilai-nilai agama dalam kehidupan sehari-hari



Nabiku
Idolaku
Balita



Nabiku Idolaku Balita terdiri dari:

- 1 Jilid Panduan Orang Tua.
- 25 Jilid Kisah Nabi dan rasul Teladan Sepanjang Zaman.

Nabiku Idolaku Balita merupakan paket lengkap berkualitas yang menyajikan kisah 25 nabi dan rasul sepanjang zaman bagi keluarga. Produk ini dikemas sesuai dengan segmen usia balita dan anak-anak. Di dalamnya sarat dengan ilmu pengetahuan yang disampaikan melalui beragam pintu masuk sebagai sarana untuk balita dan anak-anak dalam mengembangkan kecerdasan majemuknya.

Mengembangkan
Kecerdasan
Linguistik

Mengembangkan
Kecerdasan
Visual

Mengembangkan
Kecerdasan
Emosi



FUNtastic
Learning
WITH
NABIL & NAURA



Funtastic Learning terdiri dari:

- 10 Buku Bermain.
- 1 Kotak Pas.
- 1 Board Game.
- 50 Kartu.
- 6 Pion.
- 1 Pemutar.
- 1 Buku Panduan Orangtua.
- *Augmented Reality*.

Apa manfaat FUNtastic Learning with Nabil & Naura ?

- Menumbuhkan kecintaan belajar pada anak.
- Memperkenalkan anak pada diri sendiri dan dunia sekitarnya.
- Meningkatkan kemampuan observasi.
- Meningkatkan daya konsentrasi.
- Membiasakan tekun dan mandiri.
- Menstimulasi perkembangan aspek kecerdasan dasar (motorik, kognitif, bahasa, dan sosial kemandirian).
- Menstimulasi kecerdasan IQ, EQ, dan SQ.
- Mengembangkan daya imajinasi dan kreativitas.
- Mempererat ikatan orangtua dan anak.



E-pen membuat suasana membaca bersama buah hati menjadi lebih asik. Apalagi e-pen ini tidak hanya bisa dipakai di satu buku lho! Tetapi bisa juga dipakai di empat set buku premium! e-pen adalah perangkat elektronik berupa 'pen' yang mengeluarkan suara/audio, sesuai dengan halaman buku yang dibaca nya. Cukup dengan menyentuhkan ujung e-pen ke bagian tertentu di halaman buku, maka e-pen akan mengeluarkan audio sesuai dengan isi halaman yang ditunjuk nya.



Healthy Kids terdiri dari:

- 1 Volume Lala's Bath Time.
- 1 Volume My Healthy Food.
- 1 Volume It's Toilet Time.
- 1 Volume Wash Your Hand.
- 1 Volume Achoo.
- 1 Board Game.

Healthy Kids merupakan *starter kit* yang bisa membantu para orang tua dalam melatih kemandirian dan menumbuhkan kesadaran anak akan pentingnya menjaga kesehatan dan kebersihan badan. Buku anak interaktif yang memperkenalkan kebiasaan hidup sehat untuk anak usia dini. Menggunakan metode *montessori* dengan mencakup hal-hal esensial seputar kebersihan dan kesehatan anak yang bisa dipraktikkan di rumah.

 **Baby All Baby**

 NEW
RELEASE



Baby All Baby terdiri dari:

15 Jilid Buku Cerita Bergambar Interaktif.

Bonus:

1 set Smart Card.

1 Jilid Buku Interaktif.

1 tas Kumi.

Paket produk dengan konsep program tumbuh kembang batita.
Berisi buku-buku dengan bentuk unik, interaktif, ilustrasi menarik,
Dan kisah yang imajinatif.

Meningkatkan
Kecerdasan
Intelektual (IQ)

Meningkatkan
Kecerdasan
Emosional (EQ)

Meningkatkan
Kecerdasan
Spiritual (SQ)

Meningkatkan
Kecerdasan
Ekologis (EI)

Meningkatkan
Kecerdasan
Literasi (LQ)

Explore The Knowledge



Confidence In Science Vol.1 terdiri dari:

- | | |
|---|--|
| Jilid 1. Mengapa Bayangan Kita Ada di Cermin? | Jilid 12. Bagaimana jika Gen Diubah? |
| Jilid 2. Apa Saja Perbedaan Robot dengan Manusia? | Jilid 13. Mengapa Magnet Bisa Menarik Besi? |
| Jilid 3. Apa Bedanya Benda dengan Bahan? | Jilid 14. Bagaimana Perubahan Zat Terjadi? |
| Jilid 4. Hewan dan Tumbuhan Apa yang Paling Istimewa? | Jilid 15. Apa Saja Fungsi Pancaindra? |
| Jilid 5. Apa Bedanya Makhluk Hidup dengan Mati? | Jilid 16. Apa yang Dimaksud dengan Ekosistem? |
| Jilid 6. Kapan Bumi Lahir? | Jilid 17. Mengapa Bumi Semakin Panas? |
| Jilid 7. Di Mana Saja Tumbuhan Tumbuh? | Jilid 18. Bagaimana Internet Mengubah Dunia? |
| Jilid 8. Apa yang Dimaksud dengan Energi? | |
| Jilid 9. Ke mana Gulanya Menghilang? | Bonus: |
| Jilid 10. Bagaimana Cara Memisahkan Campuran? | Jilid 1. Bagaimana Letusan Gunung Berapi Dan Gempa Bumi Terjadi? |
| Jilid 11. Apa Saja yang Melindungi Tubuh Kita? | Jilid 2. Apa Saja Anggota Keluarga Matahari? |

Anak-anak melontarkan berlimpah pertanyaan setiap hari. Pernahkah Ayah-Bunda menjawab pertanyaan anak-anak dengan mengatakan, “Memang begitu dari sananya”? Mulai sekarang, Ayah-Bunda dapat menjelaskan kepada mereka bagaimana sesuatu bekerja, sebagai ganti sekadar mengatakan, karena begitu.



Dapat Dibaca Menggunakan **e-Pen**



Confidence In Science Vol.2 terdiri dari:

- | | |
|--|--|
| Jilid 1: Mengapa Ada Bunyi ? | Jilid 14: Dari Mana Datangnya Air dan Ke Mana Perginya ? |
| Jilid 2: Bagaimana Cara Memprakirakan Cuaca ? | Jilid 15: Mengapa Jantung kita Berdetak ? |
| Jilid 3: Bagaimana Tumbuhan Bisa Tumbuh ? | Jilid 16: Spesies Apa Yang Terancam Punah ? |
| Jilid 4: Bagaimana Air Mengubah Bentuk Bumi ? | Jilid 17: Mengapa Air dan Udara Tercemar ? |
| Jilid 5: Mengapa Kita Mengalami Siang dan Malam ? | Jilid 18: Mengapa Kita Perlu Beralih ke Energi Masa Depan? |
| Jilid 6: Mengapa Ada Bayangan ? | |
| Jilid 7: Bagaimana Cara Mendaur Ulang Sampah ? | Bonus: |
| Jilid 8: Di Mana Tempat Tinggal Hewan ? | Jilid 1. Dimana Makhluk-Makhluk Kecil Hidup? |
| Jilid 9: Mengapa Bunga Mekar ? | Jilid 2. Bagaimana Perkembangan Teknologi di Masa Depan? |
| Jilid 10: Mengapa Ada Perbedaan Musim ? | |
| Jilid 11: Kapan Bulan Berubah Bentuk ? | |
| Jilid 12: Kapan Burung Layang-Layang Pulang ? | |
| Jilid 13: Bagaimana Cara Merangkai Sirkuit Listrik ? | |

Anak-anak memiliki rasa ingin tahu yang tinggi, terhadap peristiwa di sekitarnya. Mereka melontarkan banyak pertanyaan setiap hari. Mungkin Ayah-bunda tidak bisa menjawab semua pertanyaan mereka. Tapi kali ini, Ayah-bunda bisa mengajak mereka mencari jawaban nya bersama, dengan produk *Confidence in Science*.



Dapat Dibaca Menggunakan **e-Pen**



How And Why Vol.1 terdiri dari:

- 1 Jilid Alam Semesta.
- 1 Jilid Bintang.
- 1 Jilid Planet dan Penjelajahan.
- 1 Jilid Antariksa.
- 1 Jilid Bumi.
- 1 Jilid Pesawat Terbang.

HOW AND WHY merupakan seri buku ensiklopedi referensi internasional. Ditulis oleh ilmuwan dan pakar dari Jerman. Diterjemahkan dan disempurnakan oleh editor ahli. Penuh dengan foto dan ilustrasi berwarna. Gaya penulisan yang hidup menciptakan imajinasi dalam pikiran. Seri ini memberikan perspektif berbeda, memberikan sudut pandang baru, mendukung kemampuan untuk berpikir kritis dalam memecahkan masalah, dan imajinasi anak terhadap ilmu pengetahuan yang diminatinya.



How And Why Vol.2 terdiri dari:

- 1 Jilid Mobil.
- 1 Jilid Kapal.
- 1 Jilid Kereta Api.
- 1 Jilid Energi.
- 1 Jilid Listrik.

- Dilengkapi**
- 3D AUGMENTED REALITY INTERAKTIF.
 - 360 VIRTUAL REALITY GAME.
 - “Penjelajah Antariksa”



Ensiklopedi Bocah Muslim Seri Ilmuwan Muslim terdiri dari:

- 1 Jilid Ibnu Batutah Penjelajah, Pelaut.
- 1 Jilid Ibnu Khaldun, Ahli Sejarah.
- 1 Jilid Ibnu Sina, Ahli Anatomi dan Kedokteran.
- 1 Jilid Al-Khazini, Pencetus Teori Gravitasi.
- 1 Jilid Abu Khair, Ahli Tumbuhan.
- 1 Jilid Ibn Baitsar, Ahli Kimia dan Obat-obatan.
- 1 Jilid Ibnu Haitsam, Ahli Fisika dan Matematika.
- 1 Jilid Ibnu Yunus, Pendiri Observatorium.
- 1 Jilid Al-Jazari, Perancang Mesin Perangkat Air.
- 1 Jilid Ishaq Al-Mawsili, Ahli Musik.
- 1 Jilid Ad-Damiri, Ahli Binatang.
- 1 Jilid Asy-Syarif Al-Idrisi Penemu Globe.
- 1 Jilid Ibnu Majid, Ahli Navigator.

Buku Set Ilmuwan Muslim bukan hanya menceritakan kehebatan para ilmuwan muslim namun juga bisa menceritakan kepada anak mengenai berbagai profesi dan betapa pentingnya bagi mereka untuk menuntut ilmu dunia setinggi-tingginya. Hampir semua tokoh di seri buku ini tidak hanya menguasai satu bidang ilmu saja, itupun masih ditambah ilmu agama Islam.



Ensiklopedi Bocah Muslim Seri Main, Yuk! terdiri dari:

- 7 Jilid Buku Ensiklopedi.
- 1 Jilid Buku Main Yuk.
- 1 Boardgame.

Ensiklopedi Anak Muslim pertama di Indonesia, yang telah menemani pembaca sejak terbit di tahun 2005. Berisi tema lengkap sains dan ilmu pengetahuan, yang dikaitkan dengan topik keislaman, ayat Al Quran, dan pemahaman tentang betapa hebatnya semua ciptaan Allah SWT. Dilengkapi dengan topik percobaan sederhana yang bisa dilakukan di rumah, untuk mengasah kreativitas anak.



Sabaqu Terdiri Dari:

- 1 Box Sabaqu.
- 4 Amplop Lembar Bermain.
- 80 Lembar Bermain Dengan 800 Soal Untuk Dipecahkan.
- 10 Keping Warna.
- 1 Lembar Disclaimer.
- 1 Box Pengiriman.
- 1 Lembar Panduan Bermain.
- 1 Box Kemasan.

Sabaqu merupakan permainan inovatif untuk membantu anak belajar secara menyenangkan. Dengan mekanisme “PERIKSA SENDIRI JAWABANMU”, mendorong anak untuk belajar mandiri. Ada banyak yang bisa kita lakukan untuk menjaga agar nyala semangat itu terus ada dalam diri anak-anak. Belajar tidak melulu tentang akademis di sekolah. Namun bisa diciptakan di mana saja. Sabaqu akan membantu anak-anak dalam belajar menyenangkan yang tidak membosankan, dan tentunya akan menambah semangat belajar anak. Miliki Sabaqu sekarang juga!



Little Mathematician Terdiri Dari:

- 7 Jilid Hard Cover Buku Cerita.
- Poster Pengukur Tinggi Badan.
- Kartu Simbol Matematika.
- Kartu Angka.
- Kartu Bentuk.
- Jam Kertas.
- Kalender.
- Penggaris.
- Inner Box Little Mathematician.
- Inner Box Math Magic Box.

LITTLE MATHEMATICIAN, sebuah produk terjemahan yang merupakan hasil akuisisi dari salah satu penerbit besar di Korea. Produk yang tepat untuk membantu para orang tua dan membuat anak menyukai matematika. Buku paket yang dilengkapi oleh alat peraga yang dapat membentuk pola piker sistematis dan melatih logika serta kemandirian. Buku paket anak yang sangat interaktif dan memiliki keunggulan lain dari sisi ilustrasi dengan visual yang *detail*, *clear*, dan *colourful*, dilengkapi alat peraga serta material dan keamanan penggunaan menjadi prioritas.

Back To Al-Quran And Hadits



Learning Islam For Kids (New Look) terdiri dari:

- 1 Buku Kisah Asmaul Husna dan Malaikat.
- 1 Buku Kisah Hadits Sehari-hari.
- 1 Buku Permainan Mengenal Ibadah Haji.
- 1 Buku Pop Up Kisah Nabi & Rasul.
- 1 Buku Pop Up Kisah Nabi Muhammad Saw.
- 3 Poster Checklist Ibadah & Belajar.
- 1 Juz Amma.
- 32 Kartu Doa sehari-hari.

Satu set produk belajar Islam yang menyenangkan untuk anak. Menyuguhkan tema Islam dasar yang penting dipelajari anak. Konten dalam Lifkids dikemas menjadi berbagai format seperti buku berfitur (*pop up*, buka tutup, geser, putar), *mini games*, *flash card*, poster *wipe-clean* yang disukai anak dan membuat mereka tidak cepat bosan.



Sabaqu For Muslim Kids Terdiri Dari:

- 1 Box Sabaqu.
- 4 Amplop Lembar Bermain.
- 80 Lembar Bermain Dengan 800 Soal Untuk Dipecahkan.
- 10 Keping Warna.
- 1 Lembar Disclaimer.
- 1 Box Pengiriman.
- 1 Lembar Panduan Bermain.
- 1 Box Kemasan.

Sabaqu adalah permainan inovatif untuk membantu anak belajar secara menyenangkan. Dengan mekanisme “PERIKSA SENDIRI JAWABANMU” mendorong anak untuk belajar mandiri.



Learning Arabic For Quranic Understanding Terdiri Dari:

- 7 Buku Utama.
- 4 Mesin & 6 Set Modul Permainan.
- 100 Kartu Kosakata.
- 1 Set Kartu Cocok Kata.
- 1 Set Kartu Kalimat Sempurna.
- 1 Set Board Game.
- Mushaf Al-Qur’an Juz 1.

Learning Arabic for Quranic Understanding (LAQU) merupakan produk pertama pembelajaran Bahasa Arab khusus untuk pemahaman Al-Qur’an dengan metode AMALI (Alami, Mainkan, Aplikasikan, Lagukan, dan Imajinasikan). Penggunaan bagian-bagian kereta, seperti Gerbong dan Lokomotif, membuat belajar Bahasa Arab menjadi sangat mudah karena menggunakan pendekatan visual, kinestetik, dan auditorial; bukan menghafal seperti yang kebanyakan sudah ada. Dengan ilustrasi, permainan, dan lagu pada LAQU, belajar Bahasa Arab menjadi semakin mudah dan menyenangkan. Cocok digunakan oleh anak-anak, ayah-bunda, para guru, dan siapa pun yang ingin lebih dekat dengan Al-Qur’an.



Wow, Amazing Series terdiri dari:

- 1 Jilid Story of Elephant.
- 1 Jilid Mushaf Al-Qur'an.
- 3 Jilid *Discovery Book* (Pop Up).
- 9 Jilid *Rainbow Books*.

Mengedepankan konsep bercerita dan gambar yang cocok untuk anak, Menggabungkan konsep teks dan *games audio*-interaktif dengan menggunakan perangkat e-Pen, Memberikan pengalaman beragam untuk anak-anak, sesuai dengan konsep Kecerdasan Majemuk (Visual, Bahasa, Intrapersonal, Interpersonal, Musikal, dan Spritual)



Dapat Dibaca Menggunakan e-Pen

- Meningkatkan Kemampuan Visual
- Meningkatkan Kemampuan Bahasa
- Meningkatkan Kemampuan Intrapersonal
- Meningkatkan Kemampuan Interpersonal
- Meningkatkan Kemampuan Musikal
- Meningkatkan Kemampuan Spritual



Nabiku Idolaku Anak terdiri dari:

- 3 Jilid Kisah 25 Nabi Dan Rasul Teladan Sepanjang Zaman.
- 1 Jilid Main, Yuk!
- 6 Jilid Kisah Tokoh-tokoh Dalam Al-quran.

Nabiku Idolaku Anak merupakan paket kisah nabi yang lengkap untuk keluarga. Dikemas sesuai dengan segmen usia, mulai balita sampai usia anak-anak.

Produk ini dikemas dengan gaya bercerita yang bisa mengolah kecerdasan emosional pembaca, visual yang menarik, dan media yang beragam berupa permainan/*games*, dan aplikasi yang disematkan pada *smart-phone*.